



Tytuł: Aplikacja wspierająca reintrodukcję FODMAP

Wyzwania	Potrzeby	Oczekiwane rezultaty
Jako firma cateringowa rozwijamy w swojej ofercie dietę low FODMAP. Etap eliminacyjny jest stosunkowo prosty – klient otrzymuje od nas gotowe, bezpieczne posiłki. Problem pojawia się w momencie reintrodukcji, czyli ponownego rozszerzania diety o produkty zawierające FODMAP. Obecnie większość pacjentów przechodzi ten etap chaotycznie. Testują kilka produktów jednocześnie, nie kontrolują porcji, nie zapisują objawów. Często pozostają na zbyt restrykcyjnej diecie, bo boją się nawrotu dolegliwości. Brakuje narzędzia, które połączy wiedzę dietetyczną z praktycznym prowadzeniem użytkownika krok po kroku oraz z realnymi posiłkami zamawianymi w cateringu. Chcemy stworzyć rozwiązanie, które nie tylko edukuje, ale aktywnie wspiera decyzje użytkownika.	Potrzebujemy koncepcji aplikacji, która w przejrzysty sposób podzieli produkty wysokie w FODMAP na cztery główne grupy: oligosacharydy (w tym fruktany i GOS), disacharydy, monosacharydy oraz poliole. Aplikacja powinna umożliwiać wybór naszych gotowych posiłków low FODMAP, tak aby użytkownik widział, na jakim etapie diety aktualnie się znajduje. Następnie powinna prowadzić go przez proces rozszerzania – wskazywać, od której grupy warto zacząć, jaką porcję produktu wprowadzić pierwszego dnia, jak ją stopniowo zwiększać oraz kiedy zrobić przerwę na obserwację. Kluczowe jest określenie porcji progowych i zaprojektowanie prostego, zrozumiałego planu testowania. Użytkownik powinien mieć możliwość zaznaczenia, jak się czuł po spożyciu produktu. Na tej podstawie system powinien sugerować kolejne kroki: zwiększenie porcji, zatrzymanie testu, zmianę grupy lub wydłużenie obserwacji. Rozwiązanie musi być merytorycznie poprawne, ale jednocześnie intuicyjne i zrozumiałe dla osoby bez	Oczekujemy proof of concept (PoC), czyli przemyślanej, logicznej koncepcji działania aplikacji. Nie wymagamy gotowego, zaprogramowanego narzędzia, lecz pokazania, że rozwiązanie jest spójne, uzasadnione i możliwe do dalszego rozwoju. W ramach PoC chcemy zobaczyć, jak użytkownik przechodzi przez proces reintrodukcji krok po kroku, w jaki sposób system podejmuje decyzje na podstawie zgłaszanych objawów oraz jak wygląda przykładowy scenariusz testowania jednej grupy FODMAP. Istotne jest również przedstawienie założeń dotyczących porcji progowych oraz zaprezentowanie uproszczonej makiety lub wizualizacji ścieżki użytkownika. Wartością końcową będzie model, który przekształca reintrodukcję z chaotycznego eksperymentu w uporządkowany, cyfrowo wspierany proces. To projekt łączący dietetykę, analizę danych i projektowanie doświadczenia użytkownika – z realnym potencjałem wdrożeniowym w firmie cateringowej.

	specjalistycznej wiedzy dietetycznej.	
--	---------------------------------------	--